

- **Ozoboty**



Uczniowie mają możliwość rozwijania kompetencji miękkich takich jak umiejętność pracy w zespole oraz logiczne myślenie. Ozoboty, to niewielkich rozmiarów roboty stworzone specjalnie z myślą o nauce programowania. Można je programować na różne sposoby - od rysowania kolorowych linii na kartce papieru po których poruszać się będzie robot, przez układanie kolorowych bloczków programu w prostym graficznym interfejsie programistycznym opartym o popularny Scratch 2.0.

Kiedy? 16.06.2023 godz. 9:00, 10:30

Gdzie? sala 286 R

Dla kogo? wiek 13+

Prowadząca: mgr Magda Konieczna, mgr inż. Zofia Lubańska